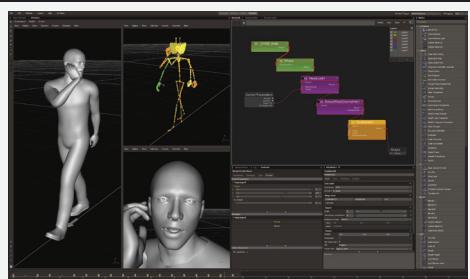


morpheme with euphoria



mopheme [モーフィム]

シンプルでわかりやすいビジュアルインターフェイスで、複雑かつ感動的、高品質なアニメーションをつくりだし、次世代のプロジェクトへと導きます。

直感的操作が可能なモーフィムのパワフルな機能群は、フェイシャルアニメーションまで拡張しました。洗練されたツールがブレンドシェイプに完全対応しながら、フェイシャルアニメーションとフルボディモーションの結合をアシストします。

モーフィムダイナミクスによるノードに基づいたジョイントチェーンの動的シミュレーションにより、これまでになく簡単にフィジックスとアニメーションを結合します。スタンドアローンでも、NVIDIA PhysX、Havok Physicsとのシームレスなインテグレーションでも稼動します。

モーフィムは大量なキャラクタ群の操作を目的とした非常に軽量なノードにより、いままで以上に高速になりました。ランタイムコードはXbox One TM、PlayStation®4に最適化されています。

MORPHEME WITH EUPHORIAにつきましては
IGM株式会社にお問い合わせください。

V7.0に追加された新機能

- ボディ全体のモーションコントロールのためのキャラクタアニメーションデータに適合したフェイシャルアニメーションを作成、プレビュー、デバッグを可能にする直感的ユーザーインターフェイスツール
- 高品質なフェイシャルアニメーションを作成するための特定機能に焦点をあわせやすくする、全てのビューポートに対応したエクステンシブブレンドシェイプ
- アニメーションにフロートチャネルデータを追加することにより、IKとゲームロジックを操作
- 大量のキャラクタを使用するシーンでも、非常に軽量なノードでパフォーマンスを最適化
- モーフィムダイナミクスを使用しキャラクタのジョイントチェーン上のフィジックスをシミュレーションすることで、髪や付属品などのジョイントチェーンモーションをすばやく作成

モーフィムの詳細と価格につきましてはIGM株式会社にお問い合わせください。

sales@igmkk.com

morpheme
with euphoria

NATURAL MOTION
TECHNOLOGY